

# GAMBIOLÓGICO GENIUS



O **GENIUS** (ou Simon, em inglês) é um jogo da memória eletrônico, muito popular na década de 1980.

O "game" reproduz uma sequência de cores que aumenta a cada rodada e que deve ser memorizada e repetida pelo jogador.

Na versão gambiológica, os artefatos são montados em latas e embalagens recicladas, onde serão instalados botões, LED's e alerta sonoro (beep).

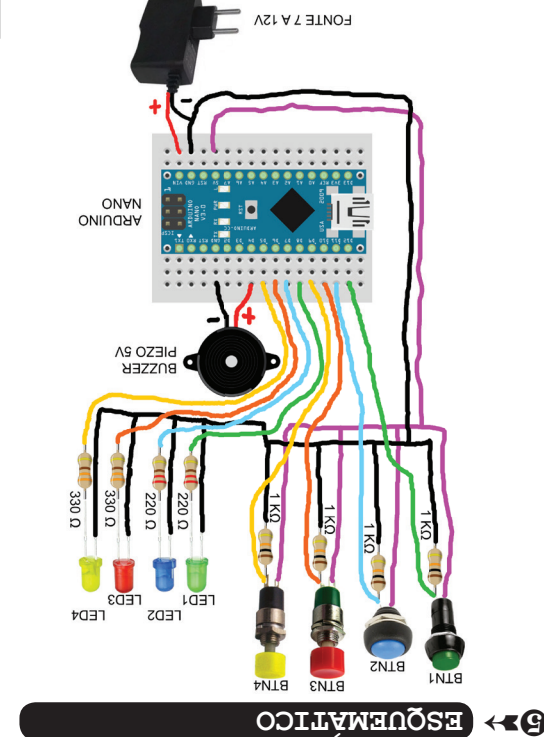
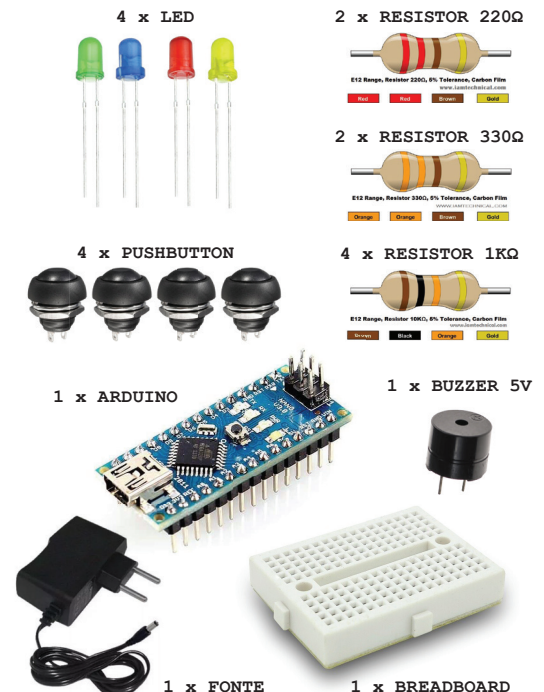
A programação do jogo é feita utilizando-se um microcontrolador Arduino.



## OPCIONAIS



## 1 COMPONENTES



## 2 EMBALAGEM

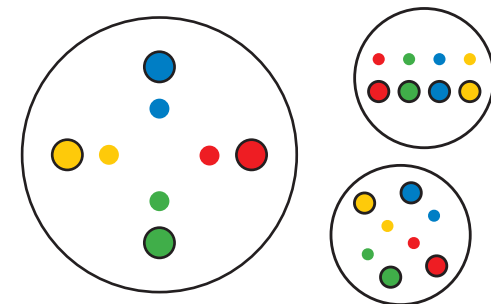
Escolha uma embalagem para a montagem do seu jogo. Sugerimos que seja redonda, não condutora de eletricidade, possível de ser fechada firmemente e com altura suficiente para armazenar o circuito (mínimo de 5 cm, aproximadamente). Por exemplo:



## 3 FURAÇÃO

Serão necessários 8 furos principais:

- 4 para os LED's (sugerimos 5 mm)
- 4 para os botões (medidas variáveis)



O clássico é uma composição circular como no jogo original, mas vale subverter a posição dos componentes!



NÃO ESQUEÇA DO FURO LATERAL PARA PASSAR O FIO DA FONTE!